*Методы, технологии, способы, приемы, используемые для*

*формирования технологической направленности мышления*

1. Игровые технологии:

- деловая игра;

-игровая технология интеллектуально - творческого развития;

-эксперимент в игровой форме;

-финансово-экономические деловые игры.

2. Проблемное обучение:

- частично-поисковый метод;

- учебное исследование;

- эвристическое обучение.

3. Проектная технология.

4. Технология продуктивного обучения.

5. Технология интенсификации обучения на основе схемных и знаковых моделей учебного материала.

6. Перспективно – опережающее обучение с использованием опорных схем.

7. Технология интеграции.

8. Технология модульного обучения.

9. Технология обучения через эксперимент.

10. Решение конструктивно – технических задач, предполагающих поисковую деятельность.

11. Решение задач с использованием средств наглядности